
INSTALACIÓN:

PLUG AND GO!! – Puesta en marcha Rápida

El plugin PAU en su versión gratuita, ya tiene cargados los hotspots más comunes que se pueden encontrar en un menú una Web personal, Blogger o de una organización sin ánimo de lucro. Los hotspots que viene precargados, están a día de hoy en 3 idiomas (inglés, español y catalán), y se irán incorporando más en futuras versiones y son los siguientes:

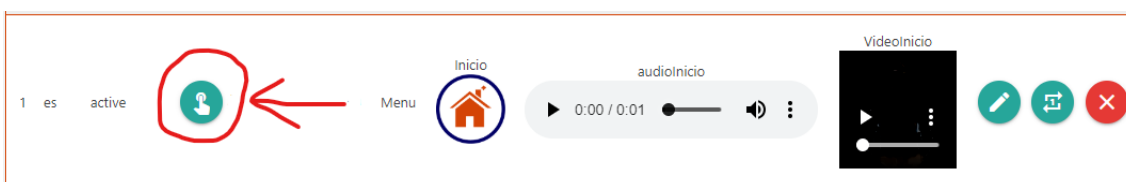
- Inicio
- Quienes Somos
- Noticias
- Contacto
- Accesibilidad

*La versión en Catalán y/o Valenciano, la lengua de signos utilizada es la Española, por preferencia de la comunidad de personas sordas.

Se puede acceder a los hotspots, desde el escritorio de wordpress / PAU / Hotspots AU/

PUESTA EN MARCHA:

Al estar estos hotspot dados de alta, lo único que deberíamos de hacer para que el Hotspot esté listo, será asignarlo al objeto de menú correspondiente, para este sea visible para todos los visitantes de la web. Vamos con el ejemplo de INICIO, presente en casi todas las webs:



El hotspot correspondiente a INCIO del menú, generalmente es el ID nº 1, podremos observar en su ítem que ya dispone de de su:

- Pictograma llamado Inicio con sus dos estados, podemos pasar el puntero del ratón por encima para comprobarlo.
- De su a audio llamado audioinicio, podemos hacer un play para escucharlo.
- Y de su video llamado videoinicio, al que podemos hacer un play para verlo.



Ahora podemos asignarlo a un objeto en nuestra web, pulsando el primer botón a la izquierda “Asignar” o “Re-Asignar” y que esta representado con un dedo pulsando un botón, y que hemos señalado en la imagen anterior.

Al hacer clic a asignar un objeto, se cargará el front-end o parte publica de la página web, eso si en “MODO ASGINACIÓN”, como se podrá comprobar en su parte superior, que hay una capa con la información necesaria para operar en este modo.

También podremos observar, que cuando estamos en modo asignación, se me van marcando los distintos objetos de la web, a medida que le paso el puntero del ratón por encima, ya sean menús, imágenes, títulos, párrafos completos o un determinado texto, enlaces o menús.

Podemos hacer un clic para navegar entre paginas o desplegar objetos para descubrir alguno que pueda estar oculto inicialmente. Una vez que posicionamos el puntero del ratón encima del objeto y este marcado correctamente, tal y como se muestra en la imagen para asignar inicio del menú, haremos un doble clic y el objeto estará preseleccionado, a su vez podremos comprobar como en la capa superior el dato RUTA OBJECT este relleno.

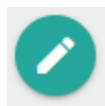


El dato Ruta Object es clave a la hora de asignar un campo, ya que es el identificador del objeto al que se le va asignar el hotspot con su multimedia. En este caso, el enlace inicio no tiene un id, por lo que PAU de forma automática nos busca un id en un contenedor superior y nos genera una ruta, para poder identificar el objeto y acceder a este en un futuro.

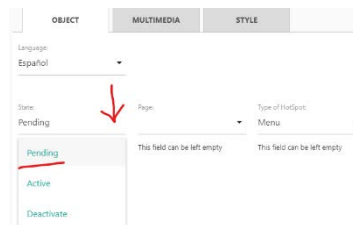
Una vez seleccionado el objeto con doble clic, ya podemos pulsar el botón de GUARDAR ASIGNACION, y ya tendremos el objeto INICIO del menú, asignado y en funcionamiento de forma pública. Ya tan solo hay que repetir con el resto de hotspot para dotar de accesibilidad universal al resto del menu.

ENSEÑAR SIN PUBLICAR:

Nota: si lo que desea es hacer una demostración a un cliente, haga visibles los hotspots únicamente al administrador. Para ello debe de poner el estado de los hotspots como “PENDIENTE”.



- 1- Para ello pulse sobre el icono EDITAR
- 2- Cambie el estado del hotspot de “Activo” a “PENDIENTE”.



Los hotspots que estén en estado “pendiente” solo son visualizados por el usuario administrador, y por lo tanto no están publicados para el resto de los usuarios.